

◆法人名・屋号

株式会社謙信

◆事業種別

キャラクター制作・許諾

◆都内所在地

東京都中央区日本橋本石町

◆会社HP

<https://art-of-war.tokyo.jp/>

◆設立年

1997年

◆マッチング参加の目的(☑してください)

自社 IP のライセンス許諾

OEM 先の開拓 制作等の受発注

新規事業アイデア 地域振興支援

その他()

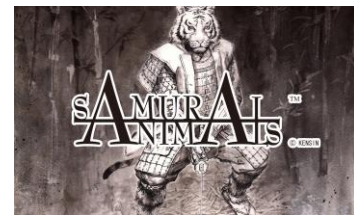
◆自社の持っているシーズ(IP・キャラクター・コンテンツ制作技術等 具体的に) ※動画があれば視聴 URL も

・自社オリジナルキャラクター「サムライアニマルズ™」を持ち、各種ライセンス許諾中。(PV:<https://youtu.be/ORChQbxTx60>)

・日本独自の文化、「サムライ」と「干支」を掛け合わせたハイクオリティな IP。
2015 年には世界最大のライセンスショー **LIMA LICENSING AWARD** にてキャラクタープログラム部門にノミネートされました。

・オリジナルのメインストーリーがあり、キャラクターごとのエピソードや強さの数値設定などもあり、映像だけでなくゲーム化がしやすい特徴があります。

・干支キャラクター12種 + シークレットキャラ 2種 = 計 14 種類のキャラクターが存在します。



◆自社のコンテンツ(及びコンテンツ制作技術)が得意とするターゲット層/市場

・LIMA LICENSING AWARD にノミネートされた実績から、海外勢(特にヨーロッパ)に高い評価を得ており、UBIソフト(フランス)から直接ゲーム化企画のお話がありましたので、得意とする層はワールドワイドに存在します。

・IP のクオリティの高さから、日本国内でも本格志向のユーザーや美術に関心の高い層、クリエイター、また「動物」モチーフであるため動物キャラクターが好きな方々から支持されています。

・メインストーリーがあり、世界観の設定から各部族の対立構造など、細部に渡り物語を練り込んでいるので、映像化、ゲーム化(合戦ゲームやカードゲーム等)がしやすく、得意なジャンルです。

◆異業種企業とのコラボ・協業により実現したいこと

・ゲーム化(合戦ゲーム、カードゲームなどの対戦型)

ゲーム化をメインに IP の展開を考えておりますが、元々が美術品の制作・研究をメインとした企業なためゲーム業界と繋がりが薄く、まだ大きく展開できていません。ゲーム企画や IP を使用してみたいという企業様とのコラボを希望します。

・キャラクターやイラストのクオリティが高く、映像またはゲーム化にかなりの資金が必要だという課題があるため、ストーリー面を重視し、ビジュアル面はゲームに落とし込みやすいよう、すり合わせが必要だと思っています。

◆マッチングで会いたい異業種企業(業種/商品アイテム/サービス他 具体的に)

・ゲームパブリッシャー(ゲーム企画を行っている企業・または個人様)

・映像系メーカー(映画やアニメなどの企画、制作をされている企業・または個人様)

・出版関係

コンテンツ企業エントリーシート(本マッチングイベント公式サイトに掲載されます。掲載可能な内容にてご記載ください)

◆異業種企業との商品や協業の実績（具体的に）

・2021年 株式会社ラクジン様 制作 スマートフォンゲーム

「戦国パズルあにまる大合戦」にてコラボ(許諾):

ゲーム内の期間限定キャラクター(ガチャ)として登場。

「戦国パズルあにまる大合戦」のユーザーよりコラボの声が
がり実現。

※その他、ビールメーカーとコラボしてビールラベルに IP 使用、

印刷会社とコラボしてステーションナリー、スマホカバー、マグカップなどのグッズを過去に制作。

