

◆法人名・屋号

Kamiji 株式会社

◆事業種別

情報通信業

◆都内所在地

東京都豊島区南大塚

◆会社HP

<https://www.kamijigame.com/>

◆設立年

2022年4月28日

◆マッチング参加の目的(☑してください)

- 自社 IP のライセンス許諾
 OEM 先の開拓 制作等の受発注
 新規事業アイデア 地域振興支援
 その他()

◆自社の持っているシーズ(IP・キャラクター・コンテンツ制作技術等 具体的に) ※動画があれば視聴 URL も

株式会社 Kamiji は、“日常から魔法を見出す！”を目指しています。私たちの最初のターゲットは、漢字教育です。創業者の二人は日本に住んでいたため、漢字を学ぶしかありませんでした。もう一人は、漢字に秘められた魔法を知り、夢中になり、そしてもう一人にインスピレーションを与えることができたのです。当アプリ「Kamiji」は三次元空間を活用し AR 技術で漢字学習を宝探しにしてくれるトレーニングカードゲームアプリでございます。紹介動画はこちらです。

<https://drive.google.com/file/d/1tySKiHi4rizguyghF3zetRCvXKKm-am/view?usp=sharing>

当アプリの技術の説明動画

https://drive.google.com/file/d/1B5oiYJ1FDm8bfz_b1I55FQI_NmOF3mWW/view?usp=sharing



◆自社のコンテンツ(及びコンテンツ制作技術)が得意とするターゲット層/市場

ターゲットは最終的に小中学生ですが

- パッシブ・ビジュアル・ラーニングを活用し、より多くの人に興味を持ってもらう。-
- 漢字を学んでいる学生だけでなく、幅広い層が利用できる-
- 神字は漢字を身近なものにし、観光を促進することも可能でございます。

◆異業種企業とのコラボ・協業により実現したいこと

文化センター、学校等とコラボをしたいと思っております。または地名、町名、神社名で珍しい漢字が使われてる何ヶ所とのコラボも検討しております。

◆マッチングで会いたい異業種企業(業種/商品アイテム/サービス他 具体的に)

特にゲーム、アプリ開発、IT 系、AR-VR 系、言語学習用アプリケーション開発者など、教育団体、文部科学省の役員など。

◆異業種企業との商品や協業の実績(具体的に)